

## Аннотация дисциплины Б.1.1.30 Дисциплина. Экономика и жизненный цикл программного продукта

Дисциплина "Экономика и жизненный цикл программного продукта" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Разработка программных систем" направления подготовки "09.03.04 Программная инженерия".

Дисциплина изучается в 7 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 180/5 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме экзамен.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПК-4 Владение стандартами и моделями жизненного цикла
2. УК-9 Способен принимать обоснованные экономические решения в различных областях жизнедеятельности

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Лекция №1  
Жизненный цикл программного проекта. Модель жизненного цикла программного продукта.
2. Лекция №2  
Управление жизненным циклом экономического продукта.
3. Лекция №3  
Риски в жизненном цикле экономического продукта, причины их возникновения и способы учета.
4. Лекция №4  
Понятие неопределенности и риска экономического продукта. Классификация рисков, влияющих на создание продукта. Способы выявления и причины учета рисков.
5. Лекция №5  
Экономическая эффективность программного продукта.
6. Лекция №6  
Бизнес модель проекта с экономической точки зрения.
7. Лекция №7  
Составление и разработка бизнес плана программного продукта. Управление бизнес планом программного продукта.
8. Лекция №8  
Анализ и классификация рисков созданного продукта

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: лекционные занятия, практические и лабораторные занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: классическая лекция.